|  |  |
| --- | --- |
| Name | Fragen Stellen |
| Kurzbeschreibung | Der Skill stellt dem Akteur eine Frage aus dem Fragenkatalog (Datenbank), der mit seiner Kategorie und Level übereinstimmt. Z.B. sagt der Skill „Was ergibt 1 + 2?“ |
| Akteure | User |
| Auslöser | Der Skill fragt eine Frage, z.B. „Was ergibt 1 + 2?“ |
| Vorbedingungen | Spielmodus, Kategorie und Level sind ausgewählt |
| Eingehende Informationen | Antwort auf die gestellte Frage |
| Ergebnisse | Die Antwort wird in einer lokalen Variablen gespeichert, bis zur nächsten Antwort |
| Nachbedingungen | Bewertung der Antwort |
| Ablauf | 1. Öffnen der Fragendatenbank 2. Auswählen einer Frage 3. Speichern der FrageID in lokaler Variablen 4. Ausgeben der Frage 5. Auf Äußerung warten 6. Äußerung analysieren 7. Antwort in Äußerung finden 8. Antwort speichern 9. Antwort zur Kontrolle ausgeben |
| Alternativen | 6a Hilfestellung zur Frage Intent finden  6b Repromt Message (Akteur erinnern, dass er Antworten soll) |
| Erweiterungen |  |
| Offene Punkte |  |
| Änderungshistorie | 06.11.18 erstellt -Katter,Schellenberger |
| Sonstiges, Anmerkungen |  |